

## **Predmet: Osnovi IS i tehnologija**

### **-pitanja za kolokvijum-**

#### **Poglavlje 1.**

1. Predmet informatike.
2. Značaj informatike u savremenom društvu.
3. Poslovna primena informatike.
4. Naučno-tehnička primena informatike.
5. Primena informatike u upravljanju.
6. Pojam i primena veštačke inteligencije.
7. Šta je i šta obuhvata komunikacija pomoću računara?
8. Specifične primene računara.

#### **Poglavlje 2.**

9. Uticaj nivoa znanja na prihvatanje računara.
10. Kakav je uticaj potrebe za brzim reagovanjem na primenu računara?
11. Kako potreba za ekonomičnim poslovanjem utiče na primenu računara?
12. Kako brzina rada računara utiče na njegovu primenljivost?
13. Kako tačnost rada računara utiče na njegovu primenljivost?
14. Kako sposobnost memorisanja velike količine podataka utiče na primenljivost računara?
15. Kako komunikativnost računara utiče na njegovu primenljivost?
16. Kako bogata programska podrška računara utiče na njegovu primenljivost?

#### **Poglavlje 3.**

17. Osnovna arhitektura računarskog sistema
18. Funkcije digitalnog računara.
19. Komponente Von Neumannove arhitekture.
20. Koje su osnovne komponente memorijskog sistema i koja je njihova namena.
21. Šta je aritmetičko-logička jedinica?
22. Objasniti zadatak upravljačke jedinice.
23. Čemu služi ulazna, a čemu izlazna jedinica?

#### **Poglavlje 4.**

24. Šta je personalni računar i kako se dele personalni računari prema načinu realizacije?
25. Navesti primere prenosnih računara.
26. Hardver savremenog računara (student treba da objasni kućište, matičnu ploču, mikroprocesor i radnu memoriju).
27. Trajna memorija - podela i predstavnici svake grupe
28. Ulazni uređaji, izlazni uređaji, ulazno-izlazne jedinice.

#### **Poglavlje 5.**

29. Hardver i softver računarskog sistema.
30. Koja je osnovna podela softvera?
31. Sistemski softver.
32. Koje su osnovne funkcije i uloga operativnog sistema?
33. Vrste operativnih sistema prema načinu obrade (navesti i objasniti).
34. Programerski softver (ne treba 5.3.1 – 5.3.5)
35. Objasniti ulogu aplikativnog softvera i navesti podelu prema nameni (potrebno je znati kategorije programa)